

# O que é e como funciona a SchreckNet.

A SchreckNet não é simplesmente uma rede de computadores interligados a internet, ela é uma gigantesca via de comunicação e troca de informações entre os Nosferatu.

Existem 3 Níveis de comunicações normalmente conhecido pelos nosferatu aos quais atribuem o nome de “SchreckNet”.

O primeiro nível ou “Top Level”

É o canal mais difundido, hoje conhecido por todos como INTERNET, este nível é utilizado pelos nosferatu para troca de informações que não ameacem a máscara, a maioria das comunicações e informações (não oficiais) trafégam por este nível. Este canal de comunicação é extemamente passível de ser rackeado caso o nosferatu não utilize os meios de segurança disponível (Software PGP Key, Hoje utilizado pela maioria dos “Hard-User” para encriptar a troca de informação). Ver ClanBook

O segundo nível ou “Level Mid”

Este canal, é onde se encontra a “verdadeira SchreckNet” é comumente utilizado pelo clan para troca de informações confidenciais, e que NÃO PODEM trafegar na internet convencional por serem informações de exclusivo interesse dos Nosferatu ou por seu conteúdo ser perigoso para a máscara.

A SchreckNet atualmente NÃO FAZ PARTE DA INTERNET mortal. É uma INTRANET completamente separada da internet, sendo extruturada em seus próprios cabos no mesmo momento em que a Internet Mortal estava sendo construída. Não é possível determinar a localização externamente de um terminal fisicamente ativo e imóvel. Um indivíduo sozinho não é capaz e executar tal ação, mas, se um grupo de usuários (hackers) conseguir encontrar um terminal ATIVO, então ele pode tentar se conectar com a SchreckNet.

O que é relavante frisar é que a maioria dos membros (não incluindo os Nosferatu) não tem a menor noção que a SchreckNet é uma rede separada. O padrão assumido por todos é que existe a troca de informação codificada (envio de e-mails criptografados através de Keys do PGP) via INTERNET MORTAL, e isso não corresponde a realidade dos dias atuais. Mas, com a utilização das atuais tecnologias disponíveis, o fluxo de dados/informação (CABO, SATÉLITE, ISDN, ADSL, ETC.) pode ser separado e encriptado em seu ponto de origem ao enviar, e reconstruído/remontado e decifrado no terminal receptor.

Os Nosferatu não seriam nem teriam nada, se não estivessem sempre procurando uma nova e inovadora forma (tecnologicamente falando) de esconder seus segredos.

Falando em Encriptação de dados, provavelmente os nosferatu utilizem-se de chaves/técnicas de encriptação avançadas do tipo 1024 ou 2048 bits, as quais foram totalmente proibidas pelos governos americano e europeu, por considerarem como sendo técnicas quase impossíveis de serem “traduzidas”(isso ajudaria o tráfico de drogas, armas e outros), na maior parte dos sistemas nosferatu a tecnologia de encriptação ativa por padrão é a de 1024 bits.

Nós de Clientes Magros

Esses nós ou estações de trabalho, não são nada mais nada menos que um terminal burro, ou seja não são capazes de executar o armazenamento local de informações, o boot é dado remotamente através da conexão wireless. Esses terminais são diferentes dos computadores padrão no seguinte sentido:

Todo o equipamento é integrado em 2 blocos, onde o primeiro bloco gabinete e motor fundem-se em um só e teclado, mini-disc e mouse é o bloco secundário os dois blocos formam um hardwired compacto e leve, na parte interna do gabinete/monitor é composto por uma única placa e protegido por uma espuma izolante, para os “experts” em informática ao abrirem o gabinete notarão vários circuitos integrados com possiveis portas externas (inexistente, já que toda a conexão, rede, teclado, mouse, mini-disk, localmente é infrared), parte desses circuitos integram-se diretamente com circuitos confeccionados especialmente na espuma isolante (lembrando que isso atualmente só é conhecido por pessoas que trabalham diretamente ligados a tecnologia de ponta, um exemplo leve e barato são nossos

teclados, a placa de circuitos do mesmo, é composta por plástico os circuitos é uma tinta química especial), esta espuma é tratada especialmente com substâncias químicas que fazem a espuma administrar a eletricidade em caminhos especiais que são desenhados e inseridos na espuma, o equipamento é montado de forma tal, que quando aberto um circuito de segurança interno é disparado, fazendo com que duas pequenas baterias internas, disparem uma pequena carga elétrica, danificando assim o aparelho, tornando o terminal inoperante, e disparando assim um sinal de “terminal inoperante” para o administrador local, regional, e por último nacional. Os nosferatu são avisados para não tentarem abrir de forma alguma o equipamento, pois não existe “conserto” apenas reposição.

#### Identificação

Cada estação possui um Código de Identificação Único, que é solicitado quando se tenta acessar o nível 2 da SchreckNet.

Cada usuário também possui um código de identificação ÚNICO, e esse código é atualizado/verificado constantemente em uma base de dados regular, isso daria pouquíssimo tempo para um hacker obter informações, pois, ele teria de estar de posse de um nosferatu vivo, e em um local semi-seguro com o equipamento em questão (possivelmente o refúgio do nosferatu).

Como esse equipamento possivelmente trabalhe em um ambiente de listas e multiusuário é possível a adoção de uma chave pública e uma chave privada (olha novamente o uso do PGP KEY) e as chaves públicas eram de conhecimento de todos os nosferatu e passíveis de cópias pelos mesmos. O que significa dizer que seria possível para um Hacker invadir a rede e monta um nó falso, mas, as mensagens recebidas por esse nó ainda seriam encriptadas, e para poder desencriptar seria necessária a chave privada e o Hardware Id, e esta só é entregue depois que seu sire faz uma solicitação ao administrador do sistema local.

Se qualquer ponto da SchreckNet cair, só poderá voltar a conectar por decisão do administrador local/regional, quem são os administradores os próprios nosferatu desconhecem, pois acham que é um administrador único, um local de controle único, os únicos que sabem que o funcionamento não é centralizado desta forma, são os próprios administradores do sistema, e os Nosferatu Mais antigos (Lore Nosferatu 4 ou superior ou com conhecimento avançado da SchreckNet)

#### Terceiro Nível “Level Three”

O terceiro nível é de desconhecimento da maior parte dos administradores, e os nosferatu que possuem acesso, são considerados os Líderes de suas ninhadas, ou anciões com alta sabedoria e conhecimento (Lore Nosferatu 4 ou superior ou com conhecimento avançado da SchreckNet) Um exemplo de usuários, são: O justicar, ou os juízes do tribunal interno, e outros de importância vital para o clan.